

Regulamin gry terenowej

Misja przetrwanie

Fabularna Gra o bezpieczeństwie mieszkańców Siemianowic Śląskich

7.11.2026

I. Organizator:

1. Organizatorem wydarzenia jest Stowarzyszenie Sportowe Siemianowice i Przyjaciele Biegają, 41-100 Siemianowice Śląskie, ulica Fitznerów 2. REGON 389407243
2. Partnerem wydarzenia jest Ochotnicza Straż Pożarna w Siemianowicach Śląskich.
3. Projekt „Misja Przetrwanie. Fabularna gra o bezpieczeństwie mieszkańców Siemianowic Śląskich” finansowany jest ze środków Narodowego Instytutu Wolności – Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego w ramach Rządowego Programu Moc Małych Społeczności.

II. Termin, miejsce gry, dystans, skład drużyn

1. Termin Gry: 7 listopada 2026 r. (sobota)
2. Miejsce Gry – Strzelnica Zarządu Okręgowego Polskiego Związku Łowieckiego w Siemianowicach Śląskich przy ul. Zwycięstwa 2, okolice Stawu Rzęsa na terenie Kompleksu Leśnego Bażantarnia.
3. Start Gry nastąpi w przedziale godzinowym od 11.00-13.00 w założeniu, że drużyny wybierają dostępną godzinę startu przy zapisach.
4. Gra jest grą drużynową, co oznacza, że zostaną do niej dopuszczone wszystkie zgłoszone drużyny składające się minimalnie z 2 i maksymalnie z 5 osób.
5. Zawodnicy będą musieli w sumie pokonać pieszo dystans około 3 km pomiędzy Strzelnicą a okolicami Stawu Rzęsa, wykonując po drodze zadania zaplanowane przez Organizatora.

III. Trasa, dystans, zasady gry

1. Trasa Gry zostanie wyznaczona na terenie Strzelnicy Sportowej oraz okolic Stawu Rzęsa zlokalizowanego na terenie Kompleksu leśnego Bażantarnia w Siemianowicach Śląskich.
2. Nawierzchnia trasy to w 70% nawierzchnia gruntowa/leśna
3. Łączny dystans do pokonania to około 3km.
4. Członkowie Drużyny przed startem Gry otrzymają:
 - a. Pakiet startowy, a w nim mapę, z zaznaczonymi na niej punktami do których trzeba dotrzeć a następnie wykonać zadania zaplanowane przez Organizatora a także zestaw akcesoriów niezbędnych do realizacji zadań.
 - b. Kartę zadań, które będą uzupełniane na poszczególnych punktach z zadaniami przez Organizatora.
5. Każde zadanie będzie punktowane. Szczegóły punktacji Drużyny otrzymają na kartach zadań podczas odprawy przed startem zawodów.
6. Na wykonanie wszystkich zadań i przejście całej trasy Drużyny mają półtorej godziny (90 minut).
7. Po zakończeniu gry każda Drużyna zgłasza się do Biura Zawodów gdzie oddaje swoją kartę zadań, która będzie podstawą do klasyfikacji.
8. Dodatkowym parametrem klasyfikacyjnym będzie czas przejścia całej trasy, który drużyna zapisze na karcie zadań po przekroczeniu linii mety na podstawie stojącego w jej pobliżu zegara. Czas przejścia będzie brany pod uwagę przy wyłanianiu laureatów jedynie w przypadku, kiedy drużyny będą miały taką samą ilość punktów.

IV. Biuro Zawodów

1. Weryfikacja zawodników, wydawanie numerów startowych oraz kart zadań dla drużyn odbywać się będzie w Biurze Zawodów, które będzie się znajdowało na terenie Strzelnicy Zarządu Okręgowego Polskiego Związku Łowieckiego w Siemianowicach Śląskich przy ul. Zwycięstwa 2.

2. Biuro Zawodów będzie czynne:
- w dniu 7.11.2026 od godziny 10:30 do zakończenia Gry,
3. Organizator zapewni uczestnikom na miejscu zawodów depozyt, jednocześnie zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione przez uczestników.
4. Biuro zawodów będzie się zajmowało również podsuwaniem punktacji poszczególnych drużyn oraz ich klasyfikacją.

V. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa jest dokonanie zgłoszenia Drużyny do Gry za pośrednictwem Platformy zawodników i organizatorów wydarzeń sportowych DO:STARTU (<https://zapisy.personalbest.pl/>)
2. Każda drużyna musi się składać z minimum 2 a maksymalnie 5 osób.
3. Warunkiem dopuszczenia zawodników do Gry będzie podpisanie oświadczenia o braku przeciwwskazań do uczestnictwa w zawodach, które każdy zawodnik będzie musiał dostarczyć do Biura Zawodów przed rozpoczęciem Gry.
4. W zawodach mogą uczestniczyć osoby w każdym wieku.
5. Osoby niepełnoletnie mogą startować tylko pod opieką rodzica/opiekuna prawnego.
6. Każda osoba startująca w zawodach, uczestniczy w nim na własną odpowiedzialność.
7. Organizator rekomenduje przed startem poddanie się badaniom kontrolnym i zasięgnięcie opinii lekarskiej dotyczącej możliwości udziału w zawodach.

VI. Cel imprezy:

1. Celem gry jest praktyczne budowanie odporności społeczności lokalnej na sytuacje kryzysowe poprzez zdobywanie wiedzy, ćwiczenie konkretnych umiejętności oraz rozwijanie współpracy pomiędzy mieszkańcami.

VII. Zapisy i opłaty

1. Udział w Grze jest BEZPŁATNY.
2. Zapisy rozpoczną się dnia 10.10.2026 i potrwać do dnia 4.11.2026 lub do wyczerpania się limitu osób. W przypadku nie wyczerpania limitu miejsc organizator zastrzega sobie możliwość uruchomienia dodatkowych zapisów w biurze zawodów.
3. W celu zgłoszenia drużyny należy dokonać poprzez formularz elektroniczny.....
4. W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny oraz imiona wszystkich jej członków z podaniem ich wieku, miejsca zamieszkania a także adres mailowy i numer kontaktowy do osoby dokonującej zapisu.
5. Dokonując zapisów Drużyny zapisują się na konkretną godzinę startu, tj. 11.00, 11.30, 12.00, 12.30 lub 13.00 pod warunkiem ich dostępności.
6. Dostępność godzin startu jest limitowana, tzn. że na każdą godzinę może się maksymalnie zapisać 10 drużyn.
7. Limit miejsc to 150 osób. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany limitu.
8. Gra „Misja Przetrwanie” jest skierowana do mieszkańców Siemianowic Śląskich. Organizator zastrzega pierwszeństwo udziału dla mieszkańców Siemianowic Śląskich. Przez mieszkańca rozumie się osobę, dla której Miasto Siemianowice Śląskie stanowi miejsce zamieszkania i/lub miejsce, w którym koncentrują się jej sprawy życiowe, rodzinne, społeczne, edukacyjne lub zawodowe.

VIII. Każda drużyna zgłoszona do udziału w zawodach otrzymuje:

1. Pakiet startowy niezbędny do realizacji zadań podczas Gry.
2. Posiłek regeneracyjny po zakończonej Grze.
3. Pamiątkową odznakę (w przypadku ukończenia rywalizacji).

IX. Klasyfikacja:

1. Klasyfikację będzie prowadziło Biuro Zawodów w oparciu o dostarczone przez drużyny karty zadań.
2. Klasyfikacja będzie prowadzona dla miejsc od 1 do 3 w kategorii najlepsza Drużna
3. Laureaci otrzymają upominek od Organizatora.
4. W sytuacji kiedy poszczególne drużyny zdobędą taką samą liczbę punktu dodatkowym parametrem klasyfikacji będzie czas przejścia całej trasy.

X. Postanowienia dodatkowe

1. Organizator nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego, odpowiedzialności cywilnej, z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w biegu.
2. Ewentualne ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków leży w gestii zawodników.
3. Zawodnicy biorą udział w biegu na własną odpowiedzialność.
4. Każdy uczestnik, który zrezygnuje z udziału w biegu w trakcie jego trwania, powinien bezzwłocznie zgłosić ten fakt obsłudze technicznej będącej na trasie biegu lub w biurze zawodów.
5. Zawody odbędą się bez względu na warunki atmosferyczne. W skrajnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do zmiany godziny i/lub terminu przeprowadzenia zawodów lub ich odwołania.
6. Wszystkich zawodników uczestniczących w Grze obowiązuje niniejszy regulamin
7. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie tym samym zobowiązując się do poinformowania o tych zmianach uczestników biegu.

XI. Dane osobowe, wizerunek uczestnika

1. Zapisy na zawody są dokonywane za pośrednictwem portalu www.personalbest.pl Administratorem danych osobowych, które uczestnik podaje w procesie rejestracji konta na portalu, a następnie zapisu na wydarzenie, jest firma Personalbest.pl Podanie danych osobowych przez uczestnika biegu jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Grze..
2. Personalbest.pl udostępnia dane zarejestrowanych uczestników Organizatorowi na potrzeby przeprowadzenia Gry.
3. Organizator jest Administratorem danych osobowych uczestników i będzie przetwarzał udostępnione dane osobowe samodzielnie lub we współpracy z innymi podmiotami wyłącznie w zakresie koniecznym do prawidłowej organizacji Gry „Misja Przetrwanie”. 48 godzin po Wielkiej Awarii”.
4. Inne podmioty, które na zlecenie Organizatora będą przetwarzały dane osobowe uczestników w zakresie powierzonych im czynności przy organizacji Gry Terenowej „Misja przetrwanie. 48 godzin po Wielkiej Awarii”, zapewniają przetwarzanie danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych.
5. Dane osobowe udostępnione Organizatorowi Gry Terenowej „Misja Przetrwanie”. 48 godzin po Wielkiej Awarii” będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z obowiązującymi przepisami, w szczególności zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych, dalej: RODO, a począwszy od 25 maja 2018 r. także na podstawie art. 6 ust 1 lit. a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE) w celu Przeprowadzenia Gry terenowej „Przeklęty las – misja ratunkowa”: rejestracji uczestników, odnotowania dokonanych wpłat na listach startowych, wyłonienia i prezentacji zwycięzców, w tym w szczególności ogłoszenia ich danych osobowych publicznie, to jest w stosunku do nieoznaczonej grupy odbiorców przez spikera na mecie biegu oraz w prasie, radiu, telewizji i innych mediach, prezentacji list startowych (w zakresie: imię, nazwisko, miejscowość, kraj, płeć, klub, wizerunek) na czas trwania zawodów, na stronie internetowej Organizatora, prezentacji wyników (w zakresie: imię, nazwisko, miejscowość, kraj, kategoria wiekowa, płeć, klub, wizerunek, na stronie internetowej Organizatora na czas trwania zawodów oraz na tablicy wyników na mecie biegu, bezpośrednio po zakończeniu biegu), przyznania i wydania nagród, informacyjnym, promocyjnym i statystycznym Organizatora.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo do wglądu do swoich danych osobowych oraz możliwość ich poprawiania lub żądania ich usunięcia, a także prawo do żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania, przeniesienia danych osobowych oraz prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych

Osobowych. Zasady korzystania z tych praw określają przepisy prawa. W celu skorzystania z tych praw należy skontaktować się z Organizatorem. Uczestnik może cofnąć udzieloną już zgodę lub zgody w każdym momencie poprzez przesłanie wiadomości email na adres siemianowicebiegaja@gmail.com lub listu do Organizatora.

7. Uczestnik wyraża zgodę na przesyłanie przez Organizatora na adres mailowy informacji, w celu zaktualizowania danych takich jak: szczegółowy harmonogram imprezy, godziny funkcjonowania biura zawodów, godziny startu Gry, trasy, informacji o zawartości pakietu startowego, informacji o sponsorach i partnerach Gry itp.
8. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku w celu zamieszczenia fotorelacji z Gry „Misja Przetrwanie”. 48 godzin po Wielkiej Awarii” w mediach społecznościowych Organizatora oraz Partnerów.
9. Każda ze zgód jest odrębna od pozostałych, co oznacza, że uczestnik nie musi wyrażać zgody na przetwarzanie danych w każdym wskazanym powyżej celu. Jeżeli jednak uczestnik nie wyrazi zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych w celach wskazanych powyżej niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia zawodów, uczestnik nie zostanie do zawodów dopuszczony.
10. Organizator informuje, że podczas Gry mogą być wykonywane zdjęcia i filmy przez jednego lub więcej fotografów/operatorów. Podpisując Regulamin Uczestnik zgadza się na udział w zawodach, podczas których może zostać sfotografowany/sfilmowany, a jego wizerunek zostanie opublikowany w Internecie, w prasie lub w TV zgodnie z ustawą o Prawie Prasowym, w celu zrelacjonowania Gry Terenowej „Przeklęty las – misja ratunkowa”.
11. Dane osobowe uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany.



SPINANSOWANO ZE ŚRODKÓW NARODOWEGO INSTYTUTU WOLNOŚCI – CENTRUM
ROZWOJU SPOŁECZEŃSTWA OBYWATELSKIEGO W RAMACH RZĄDOWEGO PROGRAMU
WSPARCIA ORGANIZACJI POZARZĄDOWYCH MOC MAŁYCH SPOŁECZNOŚCI